
CAPCOM
GAIAMASTER
ガイアマスター
神々のボードゲーム
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ガイアマスター　神々のボードゲーム」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますのでご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1~4人

メモリーカード 2ブロック

マルチタップ対応 1~4人

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02075

ストーリー

世界はもはや人のものではなくなった。
月も太陽も覆い隠す空に浮かぶ幻の大地
100年に一度めぐりくる宿命の時
大陸を混沌にたたき込む神々のゲーム「ガイアマスター」の時が訪れたのだ!
人の築いたあらゆる法は今日をかぎりに跡形もなく崩れさる。
いまや世界を司るのは「ガイアマスター」のルールのみ。
どんな王も司教も、幻の大地に座すという神々の力に抗うことはできない。
世界というゲームボードに、人々をコマとして、神々の戦いが始まるのだ。

CONTENTS

ガイアマスターとは

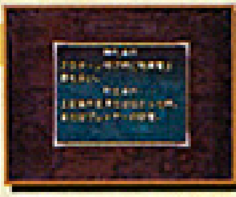


「ガイアマスター」は最大4人まで遊べるボードゲームです。プレイヤーは30ターン内（初期設定）に自分の総資産（財産）を増やし1位をめざします。
まず自分のキャラクター（P.24参照）を決め、ダイスを振ってマップをまわっていきます。空いている土地に止まったらお金を払って購入。人の土地に止まったら通行税（お金）を支払います。このように、プレイヤー同士、順番にダイスを振っていき、30回全員が振り終った時点（30ターン）でもっとも総資産の多い人が勝ちとなります。

ゲームの種類について

ストーリーモード







1人用のモードです。プレイヤーは1人のキャラクターを選んで、20のミッションにチャレンジします。ミッションにはそれぞれ異なった勝利条件が設定されており、それらをクリアしなければ次のミッションには進めません。はたしてあなたはすべてのミッションをクリアできるでしょうか？ また、このモードのみ武器カードをレベルアップさせることができます。（P.20参照）

対戦モード





1～4人まで遊べる対戦用のモードです。自由にルールが設定でき、プレイヤーのお好みに合わせた対戦が可能です。
また、ストーリーモードで成長させた武器スキルも使用できます。

ノーマルモード	通常のモードです。
クイックモード	カードや土地をあらかじめ持った状態からスタートできます。序盤からスピーディーな展開が楽しめます。
シングル	プレイヤー全員がライバルになります。
タッグ	プレイヤー同士がチームを組んで戦うことができます。

ゲーム画面の見方



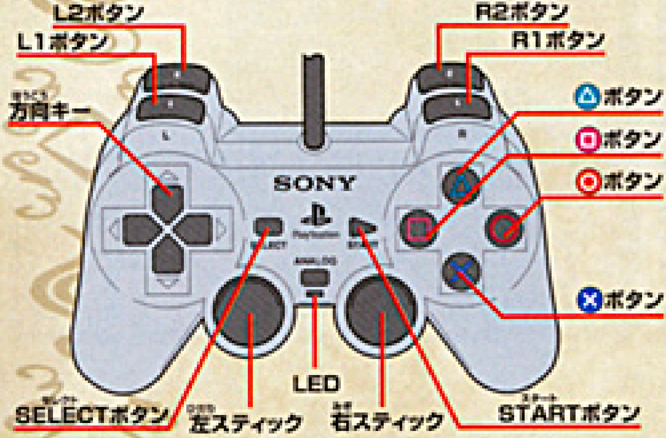




	① ターン数	現在のターン数です。
	② 所持金ウィンドウ	現在の所持金（白）です。L1、R1ボタンで総資産（青）、体力（HP）と切替わります。
	③ トップマーク	総資産がトップの人につくマークです。
	④ 手持ちイベントカード	手持ちのイベントカードです。
	⑤ タッグチームのマーク	タッグのチームをあらわします。（タッグモードのみ）
メインアイコン	⑥「ダイスをふる」アイコン	ダイスを振ります。ダイスを振ると他のアイコンは選べません。
メインアイコン	⑦「カードを使う」アイコン	手持ちのイベントカードを使います。移動系のカード以外は使用後に他のアイコンを選べます。
メインアイコン	⑧「売買メニュー」アイコン	お店や土地の売買を行えます。
メインアイコン	⑨「情報メニュー」アイコン	各種情報が見れます。（P.21参照）
メインアイコン	⑩「セーブ」アイコン	プレイ状況をセーブします。（ストーリーモードのみ）（P.22参照）
サブアイコン 売買メニュー	⑪「お店購入」アイコン	自分の所有土地にお店を建てます。（P.13参照）
サブアイコン 売買メニュー	⑫「資産売却」アイコン	自分の所有している土地とお店を売却します。土地は等額で、お店は半額で売却できます。
サブアイコン 情報メニュー	⑬「マップ情報」	マスの情報を見ます。方向キーで見たいマスを選択してください。
サブアイコン 情報メニュー	⑭「個人情報」	自分のカード、HPの情報を見ます。
サブアイコン 情報メニュー	⑮「資産情報」	各プレイヤーの資産状況を見ます。
サブアイコン 情報メニュー	⑯「グラフ情報」	今までの総資産の推移をグラフで見ます。

操作方法

アナログコントローラ



コントローラ

操作はアナログコントローラと同じです。



方向キー

■選択カーソルの移動に使用します。

STARTボタン

■ゲームのスタートに使用します。
メインアイコン表示中(P.03参照)に押すと、ゲームオプションが開きます。
■このウィンドウで各種設定を変更できます。

L1・R1ボタン

■所持金ウィンドウの表示を「所持金(白)」、「総資産(青)」、「体力(HP)」に切替えます。
■武器スキルリストの切替えに使用します。

○ボタン

■決定ボタンに使用します。
■戦闘画面でカードの決定に使用します。

×ボタン

■キャンセルボタンに使用します。メインアイコン表示中に押すと、フリーカーソルモードに入ります。
■戦闘画面でカードの決定に使用します。

△ボタン

■選択ウィンドウ表示中に押すと、フリーカーソルモードに入ります。メインアイコン表示中に押すと、ミニマップに切替わります。
■戦闘画面でカードの決定に使用します。

□ボタン

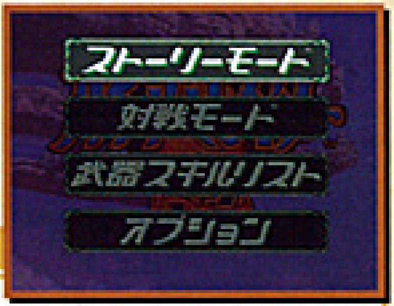
■お店購入、資産売却中にカーソルを「OK」の位置に移動させます。
■戦闘画面でカードの決定に使用します。

マルチタップについて

※SELECTボタン、L2、R2ボタンは使用しません。※左スティック、右スティックは使用しません。
※本ゲームはアナログコントローラの振動のみ対応しており、アナログモード入力はできません。振動はLEDの点灯・消灯に関係なく振動します。また振動はオプションの「振動設定」でON／OFFの切替えができます。
※マルチタップがない場合や、コントローラが複数ない場合でも、プレイヤー同士がコントローラを交代して使用することで3〜4人対戦は可能です。

ゲームの始め方

タイトル画面で、STARTボタンを押すとモードセレクト画面になります。方向キーの上下でモードを選んで、◎ボタンかSTARTボタンを押すと決定です。



ストーリーモード
1人用のモードです。
20のミッションをクリアしていきます。

対戦モード
1～4人で対戦できるモードです。ルールを自由に設定できます。(P.08参照)
詳細なルールはオプションで設定します。

武器スキルリスト
ストーリーモードで成長させた武器のレベルが見れます。
パスワードもここで確認できます。(P.23参照)

オプション
各種設定の変更ができます。(P.08参照)

ストーリーモード

ストーリーモードは次のような流れで進みます。

「はじめから」を選択
↓
キャラクターを決定
↓
オープニングデモ
↓
ミッションのストーリー、勝利条件表示
→ ゲームスタート

「つづきから」を選択
↓
前回のつづきからスタート
→ ゲームスタート

ゲームスタート
↓
ミッションクリア
↓
セーブ
↓
次のミッションへ

ストーリーモードの注意点

- 各ミッションには様々な勝利条件が設定されています。
- この条件を満たせなかった場合、ゲームオーバーとなり、そのミッションを再挑戦することになります。
- 勝利条件はミッションの最初に表示されます。（ゲーム中でもゲームオプションで確認できます）

すべてのミッションをクリアするとキャラクターごとのエンディングを見ることができます。

対戦(たいせん)モード

対戦モードは次のような流れで進みます。

1. ノーマルモード　クイックモードの選択
2. シングル、タッグの選択
3. 対戦人数の決定
4. COM（コンピュータ）人数の決定
5. コントローラの決定
6. 武器スキルデータ使用の決定
7. プレイヤーの決定
8. ステージの決定
9. ゲームスタート

対戦の注意点

- 対戦モードはセーブできません。
- 所持金、初期土地マス数の設定はオプション内で行います。（P.08参照）
- COMの切替え、ターン数の設定はゲームオプションで変更可能です。（P.09参照）
- 武器スキルの経験値は入手できません。

※ タッグモードはノーマルモードと多少ルールが違っています。（P.20参照）

オプション

オプション画面

ゲームプレイ中の各種設定を変更できます。方向キー上下で項目を選択して、方向キー左右で内容を変更してください。



ルール設定へ	ルール設定画面に進みます。
レベル	COMの強さを設定します。
オーディオ	ステレオ／モノラルに切替えます。ご使用のテレビに合わせて選んでください。
セリフ速度	メッセージの表示速度を設定します。
セリフ表示	妖精のアドバイスメッセージ（ストーリーモードミッション1のみ）とプレイヤーのセリフ表示のON／OFFを切替えます。
ボイス	ボイス再生のON／OFFを切替えます。
アニメーション	武器、イベント演出表示のON／OFFを切替えます。（OFFにできないものもあります）
振動設定	アナログコントローラの振動のON／OFFを切替えます。
BGM	ゲーム中で使用されているBGMを聴けます。方向キー左右でBGMを選択して、○ボタンで再生、×ボタンで停止します。
もどす	オプション設定を初期設定に戻します。

STARTボタンを押すとモードセレクト画面に戻ります。

ルール設定画面

ゲームプレイ中のルール設定を変更できます。
方向キー上下で項目を選択して、方向キー左右で内容を変更してください。



サラリー設定へ	サラリー設定画面に進みます。
ターン	終了ターン数を設定します。（10～99ターン）
所持金	最初に持っている金額を設定します。（1000～5000ゼニー）
所持土地	最初から持っている土地の数を設定します。（0～3個）※ノーマルモードのみ
ラッキー	キャラクターのラッキーのあり／なしを切替えます。
もどす	ルール設定を初期設定に戻します。

STARTボタンを押すとオプション画面に戻ります。

サラリー設定画面

GOマスを通過する時に手に入るサラリーの設定を変更できます。
方向キー上下で項目を選択して、方向キー左右で内容を変更してください。

最初は?	スタート時の金額を設定します。(100～500ゼニー)
何ターンごと?	何ターンごとに金額が増えるか設定します。(1～10ターン)
何ターンまで?	何ターンまで金額が増えるか設定します。(1～50ターン)
いくら増える?	ターンごとに増える金額を設定します。(0～50ゼニー)
もどす	サラリー設定を初期設定に戻します。

STARTボタンを押すとルール画面に戻ります。



ゲームオプション

ゲームプレイ中、メインアイコンが表示されている時にSTARTボタンを押すとゲームオプションが開きます。
方向キー上下で項目を選択して◎ボタンで項目決定、内容も同様の操作で変更してください。





セリフ速度	メッセージ表示速度を設定します。1が速く、2が遅くなります。
セリフ表示	妖精のアドバイスメッセージとプレイヤーのセリフ表示のON／OFFを切替えます。
ボイス	ボイス再生のON／OFFを切替えます。
アニメーション	武器、イベント演出表示のON／OFFを切替えます。(OFFにできないものもあります)
終了ターン	終了ターン数を設定します。(対戦モードのみ)方向キーの左右でターン数を変更し、◎ボタンで決定してください。
プレイヤー設定	プレイヤーの操作設定を変更します。(対戦モードのみ)方向キーの左右で切替え、◎ボタンで決定してください。
勝利条件	ストーリーモードの勝利条件を確認できます。(ストーリーモードのみ)
しんどう設定	アナログコントローラの振動のON／OFFを切替えます。

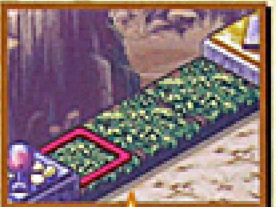
さあ、ゲームスタート

1 まずはダイスを振って土地を買う

まずはダイスを振って自分のキャラクターを進め、空いている土地を購入していきます。いかに土地を多く持てるかが勝敗のポイントになってきます。効率よく自分の土地を増やし、相手からたくさんの通行税を奪い取っていかなければなりません。

2 同じエリアの土地をそろえよう

同じエリアの土地をそろえることで、その価値を2つなら**2倍**、3つなら**4倍**にできます。
土地をそろえて通行税をあげていき、相手からたくさんのお金をもらうことで、自分の総資産を増やしていきます。しかし、ダイスを振っていただけではなかなか同じエリアはそろいません。



土地1つだけの状態



土地2つの状態
土地の価値2倍



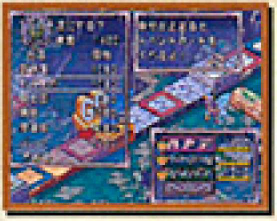
土地3つでエリア独占
土地の価値4倍

3 カードを使おう



カードを使うことで、ただダイスを振るよりも有利にゲームを進めることができます。例えば2マス先に自分の欲しい土地がある場合、「2進む」カードを持っていれば確実にその土地に止まり、購入することができます。しかも、移動系のカード以外は1ターン内に何枚でもカードを使うことができます。
カードを上手に利用して、有利に進めましょう。

4 お店を建てる

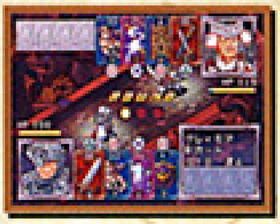




自分の土地にはお店を建てることができます。
お店は全部で6種類あり、カードを手に入れたり、通行税を高めたりと様々な効果を持っています。お金に余力がある限り、なるべくお店を建てましょう。(P.13参照)

5 戦闘で相手の土地を奪い取れ





自分の欲しい土地が他のプレイヤーのものだった場合、戦闘で奪い取ることができます。
強い武器カードを入手して戦いを挑み、相手の土地を奪い取りましょう。(P.16参照)

6 カードを集める

このゲームにはイベントカードと武器カードの2種類が存在し、どちらもゲームの展開を左右する重要なものです。GOマスを通過したり、自分のお店に止まることでカードを入手できます。(P.14参照)
なるべく多くのカードを集めましょう。

酒場について



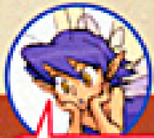
酒場マスでは、ダイスの目の大小を当てるミニゲームが行えます。
女主人の指定したダイスの目よりも、次に振ったダイスの目がBIG(大きい)かSMALL(小さい)かを当てます。勝てば、武器カードがもらえます。
勝ち続ける限り5回まで勝負でき、負ければ今まで勝ったカードはすべて没収になります。

マス



土地マス

購入できるマスです。購入すると所有者を示す枠がつきます。自分の土地ならお店を建てることができ、他のプレイヤーの土地ならば通行税を支払うことになります。



土地によって、いろんな価格があるの。エリアを独占することでさらに価値が上がるわ!!



GOマス

1周して通過するごとにサラリー（周回金）と武器カード、イベントカードをもらえます。HPも50回復します。



戦闘マス

ここに止まると、他のプレイヤーの土地に戦闘をしかけることができます。



イベントマス

イベントカードを引くことができます。カードには手持ちのカードとその場で効果が発生するカードがあります。



酒場マス

ミニゲームに勝つと武器カードを手に入れることができます。



分岐マス

ここに止まると、ルートを切替えることができます。



時限分岐マス

時間（ターン）によって自動的に切替わる分岐マスです。



所得税マス

ここに止まると、所持金の2割を税金として取られます。



土地税マス

ここに止まると、自分が所有している土地の価値の2割を税金として取られます。



聖地マス

所得税と土地税、「不幸」「大不幸」で取られたお金はこのマスにストック（プール）されます。プール金は聖地マスに止まったプレイヤーに払われます。



ワープマス

ここに止まると、他のマスにワープします。ワープ先はワープマスごとに決まっています。

お店

このゲームではお店が重要です。どんなお店を建てるかで戦い方が変わってきます。

お店の建て方

「売買メニュー」の「お店購入」アイコンを選ぶ

↓

土地の一覧から、お店を建てたい土地をすべて選んで「OK」を選ぶ

↓

建てたいお店を選ぶ

※売り方も基本的には同じですが、先にお店を売らないと土地マスは売れません。

お店の特典

お店を建てると、以下のような効果があります。

通行税が2倍にアップ!!　HPに＋１０のボーナス!!　各お店ごとにいろんな特典!!



武器屋

止まると武器カードを2枚もらえます。



れん金術

止まるとイベントカードを2枚もらえます。



騎士団

止まると戦闘をしかけることができます。さらに相手のHPを1/4、減らした状態で戦えます。



病院

止まるとHPが完全回復します。通過するとHPが30回復します。



修道会

しかけられた戦闘を確率で回避します。



バンク

通行税を4倍にします。

カード



ここではカードについて説明をします。カードの効果を良く理解して使ってください。上手に使えば一発逆転も狙えます。

カードの種類

カードには武器カードとイベントカードがあります。武器カードは戦闘でしか使えません。
イベントカードは自分の番のダイスを振る前ならいつでも使えます。

カードの入手方法

武器カードの入手方法

①GOマスを通る。（必ず1枚入手できます）

②酒場マスのミニゲームに勝つ。（最高5枚まで入手できます）

③自分の「武器屋」に止まる。（必ず2枚入手できます）

④他のプレイヤーを破産させる。（相手のカードを入手します）

イベントカードの入手方法

①GOマスを通る。（必ず1枚入手できます）

②イベントマスに止まる。（その場でイベントが起こるか、イベントカードを1枚入手できます）

③自分の「れん金術」に止まる。（必ず2枚入手できます）

④他のプレイヤーを破産させる。（相手のカードを入手します）

カード使用ルール

武器カードの使用ルール

①戦闘中しか使用できません。

②8枚まで持つことができます。

③使い捨てカードを除き、基本的に何度でも使えます。

イベントカードの使用ルール

①1度に何枚でも使用できます。（移動系のカードは除きます）

②5枚まで持つことができます。

③1度使うとなくなります。

イベントカード紹介

ここでは手持ちイベントカードを紹介します。効果を理解して上手に使ってください。

戦闘関係

バトルカード	戦闘をしかけることができます。
カード交換	好きな相手を選んで武器カードを2枚まで交換できます。

シンボル関係

設置するとまわりの通行税を上げたり、下げたりできます。

温泉	30%上がります。
女神像	50%上がります。
庭園	70%上がります。
サーカス	2倍にします。
大聖堂	3倍にします。
呪いの沼	10%下げます。
死神像	30%下げます。
墓場	50%下げます。
悪魔の塔	70%下げます。
邪神像	90%下げます。
地震	邪魔なシンボルを1つ破壊できます。

移動関係

ダイスを振る代わりに使えます。

1進む	1マス進みます。
2進む	2マス進みます。
3進む	3マス進みます。
4進む	4マス進みます。
5進む	5マス進みます。
6進む	6マス進みます。
ダイス3つ	ダイスの数が3つになります。
ダイス4つ	ダイスの数が4つになります。

その他

ふみたおし	土地マスの効果を無効にします。
ルート変更	ステージ中のすべての分岐マス、時限分岐マスを切替えます。
お店破壊	好きなエリアのお店を全部破壊できます。

戦闘

自分の欲しい土地を他のプレイヤーが所有している場合、戦闘に勝てば奪い取れます。

戦闘するには

戦闘をしかけることができるのは次の条件の時です。

- 戦闘マスに止まる
- 自分の騎士団に止まる
- カード「バトルカード」を使う

→ 持ち主のいるすべての土地が対象

- 他のプレイヤーと同じ土地マスに止まる
  ※止まったマスが特殊マスだったら、戦闘は起こせません。

→ 相手プレイヤーの所有土地が対象

戦闘が発生すると、つぎのようになります。

1. 土地の決定
2. 軍資金の決定
3. 戦闘開始
4. 3ラウンド終了するか、先にどちらかのHPが0になる。
5. 戦闘終了

戦闘はラウンド終了時にHPの多いほうか、相手のHPを0にしたプレイヤーが勝者になります。

1.土地決定

奪いたい土地を決定してください。選択可能な土地名と相手HPの一覧が表示されます。方向キー上下で選択して、◎ボタンで決定してください。



2.軍資金の決定

次に軍資金をいくらかけるか決定します。軍資金をたくさんかけると、防御側プレイヤー（土地の持ち主）につくHPのボーナスをおさえられます。

軍資金は以下のように決まっています。

軍資金額	相手に追加されるHP
土地の価値×2	+0
土地の価値×1	+10
土地の価値×1/2	+20
0	+30

＋α

土地独占数	お店あり時ボーナスHP	お店なし時ボーナスHP
1	+15	+5
2	+25	+15
3	+35	+25

戦闘の勝敗に関係なく、軍資金は相手に支払われます。





ここで表示されるHPは軍資金決定前のもの



軍資金を払わないとさらに追加されてしまうから注意してね。

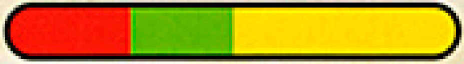
3.戦い方

戦闘は攻撃側、防御側のプレイヤーがお互いにカードを出し合って進めていきます。カードの選択は対応したボタンを押してください。



①防御側プレイヤーイラスト
②防御側プレイヤーHPゲージ
③防御側プレイヤー武器カード
④攻撃側プレイヤーイラスト
⑤攻撃側プレイヤーHPゲージ
⑥攻撃側プレイヤー武器カード
⑦カード選択用ボタン
⑧カード説明
⑨表向き　使用済カード
　裏向き　次に来るカード
⑩カード説明カーソル
⑪武器の攻撃力
⑫武器の速度

HPゲージは黄色い部分が現在HP、緑色の部分がHPのボーナス。ダメージを受けて減った分は赤くなります。



4.戦闘の流れ

戦闘は3ラウンド行います。1ラウンドの流れは以下のようになります。

使用アイテムカードの決定（アイテムを使用しない場合は武器カード）
↓
アイテム使用
↓
武器カードの決定
↓
速度の速い（大きい）武器カードから攻撃開始（同じ場合は防御側先攻）
↓
相手側ダメージ
↓
速度の遅い側攻撃
↓
相手側ダメージ

5.戦闘時のルール

①1ラウンド中に使えるカードはアイテム系カードと武器系カード1枚ずつ。

②アイテム系カードは使うと手札からなくなる。

③武器系カードは一度使うと、その戦闘中は使用できない。(△ボタンのカードのみ何度でもつかえます)

④速度の速い(数の大きい)カードから先に攻撃できる。

⑤速度が同じだったら、防御側が先に攻撃。(武器、アイテムともに)

⑥HPが0になったらその時点で戦闘終了。

6.勝敗の決定

戦闘は3ラウンド続いて、次の条件で勝敗が決まります。

3ラウンド経ってHPの多いプレイヤーの勝ち。

HPが同じ場合は防御側プレイヤーの勝ち。

3ラウンドまでにHPが0になったらそこで戦闘は終了。

7.戦闘が終わったら

HPが0になったら治療費200ゼニーを相手に支払わなければなりません。
(この時、お金が払えなかったら破産します。)

8.戦闘後の注意点

減ったHPは自然には回復しません。回復方法は以下の通りです。

①GOマスを通過する。(50回復します)

②自分のお店「病院」に止まる。(完全に回復します)

③自分のお店「病院」を通過する。(30回復します)

④戦闘でHP0になって負ける。(完全回復しますが、治療費として200ゼニー取られます)

武器スキル

ストーリーモードでは使用した武器カードに経験値が入ります。
この経験値がたまると、レベルが上がってクリティカル攻撃が出やすくなります。



武器のレベルはゲーム中の個人情報アイコンで確認するか、モードセレクトの武器スキルリストで確認できます。

レベルは最高5まで上げることができます。
レベルアップしたデータはセーブによって保存され、ストーリーモードや対戦モードで使用できます。

タッグモードのルール

タッグモードはノーマルモードとルールが若干違います。



1. チーム内での通行税のやり取りはありません。
2. お店の効果は持ち主のプレイヤーにのみ有効です。
3. チーム内で同一エリアの土地を持ちあっていたらエリア独占度は上昇します。
4. チーム内で戦闘はできません。
5. 勝敗はチームの総資産で決定されます。
6. チームメンバーが全員破産するとその時点でゲーム終了になります。

情報を見る

情報アイコンで様々な情報を確認できます。

マップ情報

マスの情報を確認できます。また、メインアイコン表示中は✕ボタンでも確認できます。

個人情報



自分の持っている武器カード、イベントカードの情報とHPを見れます。ここからR1ボタンを押すことで武器リストも確認できます。情報を知りたいカードに方向キーでカーソルを合わせてください。

①プレイヤーイラスト　②HP
③イベントカード　④武器カード　⑤武器レベルと残り経験値

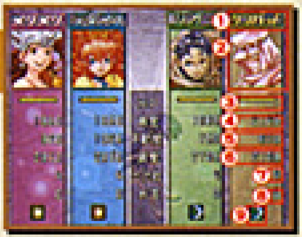
武器スキルリスト



L1ボタンかR1ボタンを押すと、武器スキルリストにページが切替わります。

①武器カードイラスト
②武器名
③スキルレベル

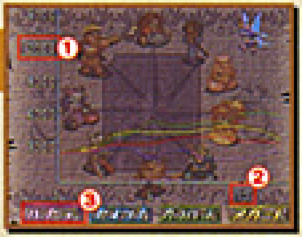
資産情報



各プレイヤーのHP、資金、不動産額、資産、所持土地数、所持お店数を見れます。不動産は土地評価額とお店価格の合計になります。

①プレイヤー名　②プレイヤーイラスト
③HPゲージ　④資金
⑤不動産　⑥資産
⑦土地数　⑧お店数
⑨所属チームマーク（タッグモードのみ）

グラフ情報

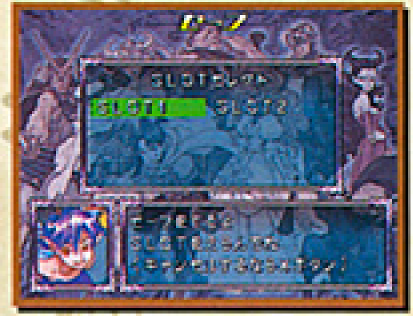


今までの総資産の推移をグラフで見れます。
方向キーを左右に押すと1人ずつグラフが見れます。

①総資産額　②ターン数
③プレイヤー名

セーブの仕方

ストーリーモードのみセーブを行うことができます。セーブはゲーム中か、ミッションクリア後にできます。



ゲーム中はセーブアイコンを選んで、セーブしてください。

メモリーカード差込口を選んだ後、◎ボタンで決定、セーブを行います。

セーブデータはゲーム状況と武器スキル、オプション内容を保存します。



！注意

このセーブデータはあなただけのものです。他の人にコピーして渡したとしても、そのデータを使って対戦することはできませんのでご注意ください。

※このゲームでは2ブロックの空き容量が必要です。

※データのセーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押すと
セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意下さい。

ロードの仕方

ロードはストーリーモード、対戦モード、武器スキルリストで行えます。メモリーカード差込口1または2にデータの入ったメモリーカードをセットし、◎ボタンで決定、ロードを行います。

ストーリーモード

モードセレクトでストーリーモードを選択し、「つづきから」を選べばロードできます。

対戦(たいせん)モード

対戦モードは武器スキルデータのみロードできます。

プレイヤー選択時にロードしたいメモリーカードをいずれかのメモリーカード差込口にセットし、データのロードを行ってください。パスワード入力でデータを読み込むこともできます。ただし、ここでロードできるのは自分が育てたデータだけなので、ご注意ください。

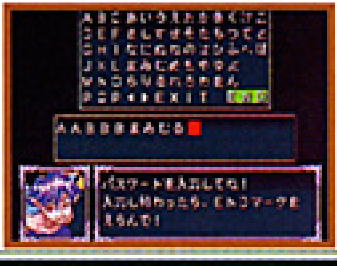
武器(ぶき)スキルリスト

武器スキルリストでは対戦モード同様、武器スキルのデータをロードできます。いずれかのメモリーカード差込口にメモリーカードをセットし、データをロードしてください。パスワード入力でデータを読み込むこともできます。

オートロードについて

このゲームは起動時にオートロードを行います。オートロードはメモリーカード差込口1専用です。

パスワードを入力する場合



入力したい文字に方向キーでカーソルをあわせて、◎ボタンを押すと文字が入力されます。

「◁」マークを選ぶと、前の文字に入力位置を戻します。

すべての文字を入力し終わったら、「END」マークを選んでください。

入力を途中で止めたい場合は「EXIT」マークを選んでください。

また、パスワードは武器スキルリスト確認後に見ることができます。

※得意武器を使うと、クリティカルが出やすくなります。



Jiggar the treasurehunter
冒険者ジガー

クチは悪いが、純なところもある少年。天涯孤独の身の上だがおさななじみの少女の目を治すために、どんな病も癒すという伝説の霊薬エリキサーを求めて大会に参加した。

ラッキー能力 2回行動できることがある。

得意武器 剣／飛び道具

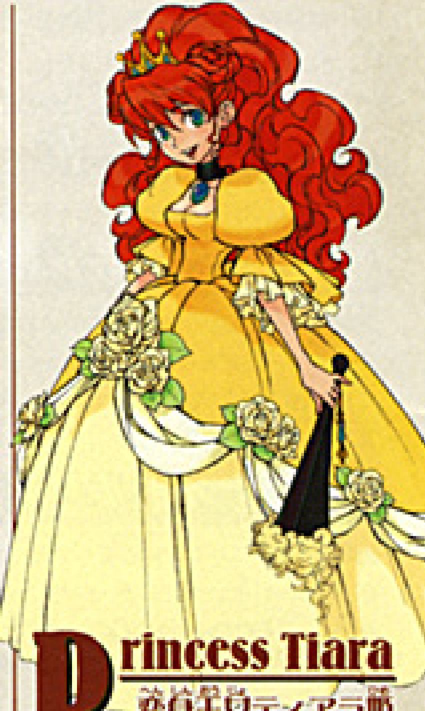
Meg-meg the warrior
女戦士メグメグ

鍛冶屋でアルバイトする辺境出身の女戦士。怪力だが恋多き家庭的な乙女。いつかはステキな人を見つけて、幸せになるのが夢。ステキな出会いを求めて大会に参加。



ラッキー能力 収入が2倍になることがある。

得意武器 剣／飛び道具



Princess Tiara
変身王女ティアラ姫

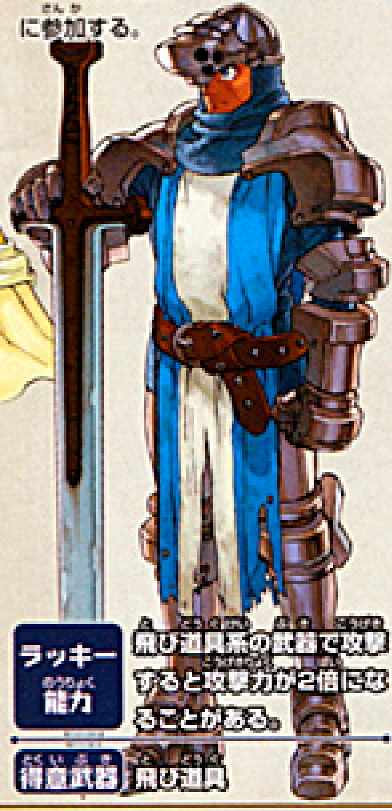
世間知らずだが心優しいお姫さま。しかしその真の姿は、天界から遣わされた愛の戦士エンジェル・ティアラなのだ!!

ラッキー能力 土地をもらえることがある。

得意武器 剣／魔法

Galahad the paladin
聖騎士サー・ガラハッド

民を思い、国を憂える真の騎士。誠実で勤勉、貧乏クジをひかされやすい苦労人タイプ。争い事は好まないが、君主の命でやむなく大会に参加する。



ラッキー能力 飛び道具系の武器で攻撃すると攻撃力が2倍になることがある。

得意武器 飛び道具



Sinbad the bandit
盗賊シンバッド

その名を知らぬ者はない砂漠の大盗賊。いい女にはめっぽう弱い。スリルと財宝を求めてやってきた。

ラッキー能力 同じマスに止まった人の所持金の半分を強奪する。

得意武器 剣／飛び道具

Samurai warrior Yasutsuna
伊賀守黒沢三十郎靖綱

東洋の国から来た、誇り高き伝説の剣士。何よりも誇りを重んじ、あっぱれな死に方をするために生きている。もののあはれ、わびさびを解し、茶の湯や俳歌をたしなむ風雅な面も。主君の命をうけて、大会に参加した。



ラッキー能力 剣系の武器で攻撃すると攻撃力が2倍になることがある。

得意武器 剣



Ninja master Hayate
乱れ手裏剣のハヤテ

東洋の国から来た、神秘の忍者。若くして血車忍軍随一の使い手。冷徹な殺人マシーン。御館さまの密命をおび、ガイアマスターに潜入。

ラッキー能力 相手の攻撃を無効化するウツセミの術。

得意武器 剣／飛び道具

Goliath the rogue priest
鉄血司祭ゴライアス

神に仕える身ながら、金と女と酒に目がない破戒僧。鋼の肉体と強靭な精神を持ち、豪快かつワガママな行動力で世間を渡り歩く。賞金に目がくらんで大会に参加した。



ラッキー能力 お金の支払いを踏み倒せることがある。

得意武器 剣／魔法



Agathe the witch
魔女アガート

呪いやまじないなどで人をたぶらかすことが生業の魔女。人生につかれたのか、やる気がまったくない人。ログセは「さびしい…」。久しぶりに外に出てみたくなって大会に参加。

ラッキー能力 魔法系の武器で攻撃すると攻撃力が2倍になることがある。

得意武器 魔法

お得なまめ知識

ゲーム中にふと湧く疑問や、知っておくと得するまめ知識をまとめました。覚えておくとかなり勝率がアップするかも。

マップ

- メインアイコンが出ている時に×ボタンを押せば、あっという間に**フリーカーソルになってマップが自由に見られます。**また、土地を選択している時も△ボタンでフリーカーソルになります。
- L1、R1ボタンで所持金ウィンドウを現在のHP、総資産（青色の数字）へと切替えられます。ただ、**総資産を所持金と勘違いしやすいので注意**してください。
- メインアイコンが出ている時にSTARTボタンでゲームオプションが開きます。対戦モードで全員がCOMの場合、STARTボタンを押しっぱなしにしていれば、メインアイコンでゲームオプションが開きます。
- 総資産は「土地の価値」＋「所持金」＋「お店」の合計になります。**エリアを独占すれば、土地の価値は高くなります。**
- キャラクターはダイスを振ったり、カードを使って移動しなければ1ターン内にいくらでも行動できます。

戦闘

- HPが0になりそうな時は**速度に注意**して攻撃をしましょう。
- 戦闘終了時のHPは**自然には回復しません。**
- HPを回復するにはGOマスを通過する、病院を通過する、あるいは病院に止まるかしなければなりません。
- HPが0になった時の治療費200ゼニーは、**戦闘した相手**に支払われます。
- 軍資金は勝っても負けても防御側のものになります。
- アイテムによるHPの回復は、最大で攻撃側で100、防御側100＋土地防御力になります。
- 戦闘に負けた場合、その**土地だけでなくお店も相手のもの**になるので注意してください。

イベントカード

- 2つ以上のシンボルでその効果範囲が重なる場合、**効果は加算**されます。（ただし、マイナス効果の場合は10%より低くなることはありません。）
  例：「女神像」と「死神像」の両方の効果を受けた土地は+20%になります。
- 「大不幸」、「不幸」で落としたお金は聖地マスに貯まり、次に止まった人が入手できます。（貯まっている金額はカーソルを聖地マスにあわせて確認できます）
- **「ふみたおし」**を使うと相手だけでなく、自分のマスの効果もなくしてしまいます。

お店

- お店は購入時の半額で売れます。
- まとめて購入する時は**合計金額が表示**されるので注意してください。



酒場

- 酒場では武器カードを5枚まで入手できます。
- 同じダイス目だった場合はプレイヤーの勝ち。
- 賭けは**続ければ続けるほど**、良い武器カードを入手できる確率がアップします。
- 負けたらそれまで勝ち取った武器カードもなくなります。

武器カード

- △ボタンの武器は基本武器とよばれ、プレイヤー固有の武器です。**何度でも使え**、捨てることはできません。
- **「盗賊のオーブ」**はアイテムですが、扱いは武器になります。このカードを使用したら、そのラウンド中は武器カードを使えません。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。